Pruebas de software

Las pruebas exaustivas son imposibles:

Hay que priorisar para evitar la sobre carga excesiva

Las pruebas tempranas ahorran tiempo y dinero:

Agrupación de defectos

La paradoja del pesticida:

Cuando se ejecutan los mismos casos de prueba llegan a un punto en el que ya no nos van a servir o ya no vamso a identificar los errores.

Las pruebas dependen del contexto:

De eso dependen las pruebas, no es lo mismo probar una aplicación para niños y la de una pagina web para alumnos de tics.

La falacia de ausencia de errores:

Es posible que la mayoría de los errores críticos se hayan corregido pero eso no significa que el software no va a fallar en algún momento.

El proceso de pruebas de software:

Todas las pruebas, al depender de su contexto, llevan procesos diferentes, deben ser ordenadas choerente y eficaz. Debemos ir a la par con el proceso de desarrollo.